Principio del formulario

Domanda 1

Risposta errata

Punteggio ottenuto 0 su 1

Contrassegna domanda

Testo della domanda

L' espressione !((A && !B) || (!A && B)) è:

Scegli un'alternativa:



a.

Vera se A=vera e B=falsa



b.

Nessuna delle risposte precedenti è corretta



c.

Falsa se A=vera e B=vera



d.

Falsa se A=falsa e B=vera

Feedback

La risposta corretta è: Falsa se A=falsa e B=vera

Domanda 2

Risposta corretta

Punteggio ottenuto 1 su 1

Contrassegna domanda

Testo della domanda

Un elemento di un array deve sempre essere indicato specificando

Scegli un'alternativa:



a.

un indice formato da una sola cifra



b.

un indice scritto in basso a destra rispetto al nome dell'array



c.

un indice racchiuso tra parentesi quadre



d.

un indice racchiuso tra parentesi graffe

Feedback

La risposta corretta è: un indice racchiuso tra parentesi quadre

Domanda 3

Risposta errata

Punteggio ottenuto 0 su 1

Contrassegna domanda

Testo della domanda

La divisione intera deve essere fatta con il casting all'intero (int)?

Scegli una risposta:

Vero

Falso

Feedback

La risposta corretta è 'Falso'.

Domanda 4

Risposta corretta

Punteggio ottenuto 1 su 1

Contrassegna domanda

Testo della domanda

Quali sono i tipi di dati che possono essere assegnati ad una variabile?

Scegli un'alternativa:



a.

Naturali, reali, booleani, stringa



b.

Nessuna delle risposte precedenti è corretta



c.

Interi, reali, booleani, stringa



d.

Razionali, reali, booleani, stringa

Feedback

La risposta corretta è: Interi, reali, booleani, stringa

Domanda 5

Risposta corretta

Punteggio ottenuto 1 su 1

Contrassegna domanda

Testo della domanda

La funzione strcmp() della libreria string.h restituisce

Scegli un'alternativa:



a.

un valore intero diverso da 0 se le stringhe da confrontare sono diverse



b.

la quantità di caratteri che una stringa ha in più rispetto ad un'altra stringa



c.

il numero di occorrenze di una stringa in un'altra stringa



d.

un valore intero diverso da 0 se le stringhe da confrontare sono uguali

Feedback

La risposta corretta è: un valore intero diverso da 0 se le stringhe da confrontare sono diverse

Domanda 6

Risposta errata

Punteggio ottenuto 0 su 1

Contrassegna domanda

Testo della domanda

I parametri dell'istruzione *for*posti tra parentesi tonde sono obbligatori?

Scegli una risposta:

Vero

Falso

Feedback

La risposta corretta è 'Falso'.

Domanda 7

Risposta errata

Punteggio ottenuto 0 su 1

Contrassegna domanda

Testo della domanda

Data l'istruzione  
  
int \*pInteri;  
\*pInteri = 2;  
  
il puntatore pInteri contiene

Scegli un'alternativa:



a.

il valore intero 2



b.

l'istruzione presenta un errore di sintassi perchè \*pInteri non può essere usato in un'istruzione di assegnazione



c.

l'indirizzo di una cella di memoria che contiene il valore intero 2



d.

il valore presente nella cella di memoria del numero 2

Feedback

La risposta corretta è: l'indirizzo di una cella di memoria che contiene il valore intero 2

Domanda 8

Risposta corretta

Punteggio ottenuto 1 su 1

Contrassegna domanda

Testo della domanda

Il paradigma ad oggetti è uno dei possibili paradigmi di programmazione?

Scegli una risposta:

Vero

Falso

Feedback

La risposta corretta è 'Vero'.

Domanda 9

Risposta errata

Punteggio ottenuto 0 su 1

Contrassegna domanda

Testo della domanda

La funzione  
void myFunction(int x, int y)  
{  
return x+y/y-x;  
}  
  
fornisce come risultato

Scegli un'alternativa:



a.

nessuna delle risposte precedenti



b.

dipende dai valori x e y



c.

0



d.

1

Feedback

La risposta corretta è: nessuna delle risposte precedenti

Domanda 10

Risposta corretta

Punteggio ottenuto 1 su 1

Contrassegna domanda

Testo della domanda

Quale riga di codice bisogna introdurre nel programma per utilizzare la funzione matematica predefinita pow per il calcolo della potenza?

Scegli un'alternativa:



a.

#include pow.h



b.

#include <math.h>



c.

#include <pow.h>



d.

#include math.h

Feedback

La risposta corretta è: #include <math.h>

Domanda 11

Risposta corretta

Punteggio ottenuto 1 su 1

Contrassegna domanda

Testo della domanda

Il commento su una riga di codice in linguaggio di programmazione C si effettua mediante:



a.

// all'inizio



b.

// all'inizio e // alla fine



c.

/\* all'inizio



d.

/\* all'inizio e \*/ alla fine

Feedback

Risposta corretta.

La risposta corretta è:

// all'inizio

Domanda 12

Risposta errata

Punteggio ottenuto 0 su 1

Contrassegna domanda

Testo della domanda

La testata di una funzione presenta la struttura seguente:



a.

tipo\_restituito nome\_funzione (<lista\_parametri\_formali>)



b.

nome\_funzione tipo\_restituito (<lista\_parametri\_attuali>)



c.

tipo\_restituito nome\_funzione (<lista\_parametri\_attuali>)



d.

nome\_funzione tipo\_restituito (<lista\_parametri\_formali>)

Feedback

Risposta errata.

La risposta corretta è:

tipo\_restituito nome\_funzione (<lista\_parametri\_formali>)

Domanda 13

Risposta corretta

Punteggio ottenuto 1 su 1

Contrassegna domanda

Testo della domanda

Quale delle seguenti dichiarazioni è corretta per inizializzare un array?

Scegli un'alternativa:



a.

double valori = {3.5, 0.2, 7.0}



b.

double valori[3] {3.5, 0.2, 7.0}



c.

double valori[2] = {3.5, 0.2, 7.0}



d.

double valori[3] = {3.5, 0.2, 7.0}

Feedback

La risposta corretta è: double valori[3] = {3.5, 0.2, 7.0}

Domanda 14

Risposta corretta

Punteggio ottenuto 1 su 1

Contrassegna domanda

Testo della domanda

Qual è il risultato memorizzato in var3?

int var1=2;

int var2=10;

float var3=var2%var1;



a.

5



b.

0



c.

0.0



d.

5.0

Feedback

Risposta corretta.

La risposta corretta è:

0

Domanda 15

Risposta corretta

Punteggio ottenuto 1 su 1

Contrassegna domanda

Testo della domanda

Quale delle seguenti istruzioni è errata?



a.

var1=10+var2;



b.

var1=10-var1-10;



c.

30+var1=var2;



d.

var1=10-var2;

Feedback

Risposta corretta.

La risposta corretta è:

30+var1=var2;

Domanda 16

Risposta corretta

Punteggio ottenuto 1 su 1

Contrassegna domanda

Testo della domanda

Per definire una costante l'istruzione corretta è:

Scegli un'alternativa:



a.

#define MAX(100)



b.

#define MAX 100



c.

#Define MAX 100



d.

#define MAX=100

Feedback

La risposta corretta è: #define MAX 100

Domanda 17

Risposta corretta

Punteggio ottenuto 1 su 1

Contrassegna domanda

Testo della domanda

Qual è la definizione di una matrice di numeri interi?

Scegli un'alternativa:



a.

int[10] m[10];



b.

int [10][10]m;



c.

int m[10][10];



d.

int m[][];

Feedback

La risposta corretta è: int m[10][10];

Domanda 18

Risposta errata

Punteggio ottenuto 0 su 1

Contrassegna domanda

Testo della domanda

Qual è il risultato del seguente pezzo di codice:  
  
int a,b;  
float c;  
a=3;  
b=6;  
c=a/b;

Scegli un'alternativa:



a.

0



b.

Errore



c.

1



d.

0.5

Feedback

La risposta corretta è: 0

Domanda 19

Risposta corretta

Punteggio ottenuto 1 su 1

Contrassegna domanda

Testo della domanda

Una variabile di tipo reale può contenere anche il risultato di divisione tra numeri interi?

Scegli una risposta:

Vero

Falso

Feedback

La risposta corretta è 'Vero'.

Domanda 20

Risposta corretta

Punteggio ottenuto 1 su 1

Contrassegna domanda

Testo della domanda

La condizione !(!(A && !B) || !C) && (C || !(!A && B)) è:

Scegli un'alternativa:



a.

Vera se A=vera, B=falsa, C=vera



b.

Vera se A=vera, B=vera, C=vera



c.

Nessuna delle risposte precedenti è corretta



d.

Vera se A=falsa, B=falsa, C=falsa

Feedback

La risposta corretta è: Vera se A=vera, B=falsa, C=vera

Domanda 21

Risposta corretta

Punteggio ottenuto 1 su 1

Contrassegna domanda

Testo della domanda

Qual è il numero minimo di variabili temporanee necessarie per scambiare due dati tra loro?



a.

tre



b.

una



c.

due



d.

dipende dal valore dei dati

Feedback

Risposta corretta.

La risposta corretta è:

una

Domanda 22

Risposta corretta

Punteggio ottenuto 1 su 1

Contrassegna domanda

Testo della domanda

Quale delle seguenti assegnazioni è errata?



a.

10=var1;



b.

var1=10;



c.

var1=var1+1;



d.

Var\_1=10;

Feedback

Risposta corretta.

La risposta corretta è:

10=var1;

Domanda 23

Risposta corretta

Punteggio ottenuto 1 su 1

Contrassegna domanda

Testo della domanda

Che risultato produce questo segmento di codice?

float n1=1,n2=2;

printf("%f",n1/n2);



a.

errore



b.

1.0



c.

0.0



d.

0.5

Feedback

Risposta corretta.

La risposta corretta è:

0.5

Domanda 24

Risposta errata

Punteggio ottenuto 0 su 1

Contrassegna domanda

Testo della domanda

Lo specificatore di formato %lf

Scegli un'alternativa:



a.

Indica un segnaposto di tipo double



b.

Indica un segnaposto di tipo float



c.

Indica un segnaposto di tipo int



d.

Indica un segnaposto di tipo char

Feedback

La risposta corretta è: Indica un segnaposto di tipo double

Domanda 25

Risposta corretta

Punteggio ottenuto 1 su 1

Contrassegna domanda

Testo della domanda

Iterare significa ripetere ciclicamente un gruppo di istruzioni

Scegli una risposta:

Vero

Falso

Feedback

La risposta corretta è 'Vero'.

Domanda 26

Risposta errata

Punteggio ottenuto 0 su 1

Contrassegna domanda

Testo della domanda

Quale tra le seguenti affermazioni, riferite al passaggio di array ad una funzione, è corretta?

Scegli un'alternativa:



a.

per effettuare il passaggio per referenza di un array alla funzione, basta indicare il nome dell'array nella chiamata a funzione



b.

per effettuare il passaggio per referenza di un array alla funzione, occorre premettere il carattere \* alla prima componente dell'array nella chiamata a funzione



c.

per effettuare il passaggio per referenza di un array alla funzione, occorre premettere il carattere & al nome dell'array nella chiamata a funzione



d.

per effettuare il passaggio per referenza di un array alla funzione, occorre premettere il carattere \* al nome dell'array nella chiamata alla funzione

Feedback

La risposta corretta è: per effettuare il passaggio per referenza di un array alla funzione, occorre premettere il carattere \* alla prima componente dell'array nella chiamata a funzione

Domanda 27

Risposta corretta

Punteggio ottenuto 1 su 1

Contrassegna domanda

Testo della domanda

Quale di queste istruzioni è corretta?



a.

scanf("%d,&numero");



b.

scanf("%d",&numero);



c.

scanf("%d",%numero);



d.

scanf("%d","&numero");

Feedback

Risposta corretta.

La risposta corretta è:

scanf("%d",&numero);

Domanda 28

Risposta corretta

Punteggio ottenuto 1 su 1

Contrassegna domanda

Testo della domanda

Qual è l'output di questo codice?

int num, dato;

num=7;

dato=2;

do{

printf("%d ",dato);

dato+=num;

num-=2;

}while(num<0);



a.

2



b.

0



c.

non si ferma



d.

4

Feedback

Risposta corretta.

La risposta corretta è:

2

Domanda 29

Risposta corretta

Punteggio ottenuto 1 su 1

Contrassegna domanda

Testo della domanda

La funzione strlen() della libreria string.h restituisce

Scegli un'alternativa:



a.

la dimensione dell'array di caratteri iniziale della stringa



b.

la quantità di di occorrenze di un determinato carattere all'interno di una stringa



c.

la lunghezza effettiva di una stringa



d.

la quantità di caratteri speciali ($, !, ?, ...) che contiene la stringa

Feedback

La risposta corretta è: la lunghezza effettiva di una stringa

Domanda 30

Risposta errata

Punteggio ottenuto 0 su 1

Contrassegna domanda

Testo della domanda

I commenti in un programma sono obbligatori?

Scegli una risposta:

Vero

Falso

Feedback

La risposta corretta è 'Falso'.

Final del formulario

[Fine revisione](https://fad.its-ictpiemonte.it/mod/quiz/view.php?id=20917)

[◄ (D68444-2-2021-09) Fad 16 (03-03-2022 | 14-18 | Catalano)](https://fad.its-ictpiemonte.it/mod/googlemeet/view.php?id=20899&forceview=1)

Principio del formulario